

ZARZĄDZENIE Nr 26/2022
Burmistrza Bisztyńka
z dnia 31 stycznia 2022r.

w sprawie zmiany Zarządzenia nr 104/2011 Burmistrza Bisztyńka z dnia 30 grudnia 2011r. w sprawie przekazania zarządzania zasobem lokalowym Gminy Bisztynek, w celu realizacji powierzonego zadania własnego gminy, zmienionego Zarządzeniem Nr 144/2012 z dnia 31 grudnia 2012r., Zarządzeniem Nr 169/2015 z dnia 31 grudnia 2015r., Zarządzeniem Nr 125/2016 z dnia 5 grudnia 2016r., Zarządzeniem Nr 144/2016 z dnia 30 grudnia 2016r., Zarządzeniem Nr 109/2020 z dnia 9 września 2020r.

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2021r. poz. 1372 z późn.zm.) oraz Uchwały Nr VIII/50/11 Rady Miejskiej w Bisztyńku z dnia 28 października 2011r. w sprawie utworzenia przez Gminę Spółki z ograniczoną odpowiedzialnością zarządzam, co następuje:

§ 1

W załączniku nr 4 Zarządzenia Nr 104/2011 Burmistrza Bisztyńka z dnia 30 grudnia 2011r. w sprawie przekazania zarządzania zasobem lokalowym Gminy Bisztynek, celu realizacji powierzonego zadania własnego gminy, w brzmieniu określonym Zarządzeniem nr 144/2016 z dnia 30 grudnia 2016r. w wprowadza się następujące zmiany:

1) w § 8 ust.1:

a) pkt 1:

- lit. „a” wyrazy „0,95 zł/m²” zastępuje się wyrazami „1,50 zł/m²”,
- lit. „b” wyrazy „0,95 zł/m²” zastępuje się wyrazami „1,50 zł/m²”,
- lit. „c” wyrazy „0,20 zł/m²” zastępuje się wyrazami „0,30 zł/m²”,
- lit. „b” wyrazy „0,90 zł/m²” zastępuje się wyrazami „1,40 zł/m²”,

b) pkt 2:

- lit. „a” wyrazy „1,15 zł/m²” zastępuje się wyrazami „1,80 zł/m²”,
- lit. „b” wyrazy „1,15 zł/m²” zastępuje się wyrazami „1,80 zł/m²”,
- lit. „c” wyrazy „0,20 zł/m²” zastępuje się wyrazami „0,30 zł/m²”,

c) pkt 3

- lit. „a” wyrazy „0,95 zł/m²” zastępuje się wyrazami „1,50 zł/m²”,
- lit. „b” wyrazy „0,95 zł/m²” zastępuje się wyrazami „1,50 zł/m²”,
- lit. „c” wyrazy „0,20 zł/m²” zastępuje się wyrazami „0,30 zł/m²”,

§ 2

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem wydania, mocą obowiązującą od 1 lutego 2022r.

Burmistrz Bisztyńka

/-/ Marek Dominiak